

SIP : Session Initiation Protocol

Soumis par Marco

24-03-2007

Dernière mise à jour : 18-06-2007

SIP est le standard ouvert pour la VoIP le plus étendu. Il est en passe de devenir le standard des communications pour la voix, mais aussi à l'avenir pour les images.

SIP partage de nombreuses similitudes avec le protocole HTTP comme le codage en ASCII et les codes de réponse.

Le client envoie des requêtes au serveur, qui lui renvoie une réponse. Les méthodes de base sont :

- * INVITE permet à un client de demander une nouvelle session
- * ACK confirme l'établissement de la session
- * CANCEL annule un INVITE en suspens
- * BYE termine une session en cours

Les codes de réponse sont similaires à HTTP.

- * 100 Trying
- * 200 OK
- * 404 Not Found

Les codes supérieurs ou égaux à x80 sont spécifiques à SIP.

- * 180 Ringing
- * 486 Busy
- * etc.

En revanche, SIP diffère de HTTP du fait qu'un agent SIP (User Agent, UA) joue habituellement à la fois les rôles de client et de serveur. C'est à dire qu'il peut aussi bien envoyer des requêtes, que répondre à celles qu'il reçoit.

En pratique, la mise en place de SIP repose sur trois éléments : User Agent, registrar et proxy.

{mosgoogle}

Article complet sur wikipédia

Copyright : Textes extraits de wikipédia, disponibles sous les termes de la GNU Free Documentation License.